



3DS MAX MAQUETE ELETRÔNICA

O CURSO

OBJETIVO

- O curso de 3D Studio Max - Maquete Eletrônica tem por finalidade capacitar o aluno para as mais diversas áreas de atuação em desenho e modelagem 3D. Após o término do curso o aluno estará apto a realizar todas as etapas de produção para arquitetura, design de ambientes, maquetes.

DEPOIS DE CONCLUIR ESTE CURSO OS ALUNOS SERÃO CAPAZES DE

- Modelar e texturizar objetos diversos;
- Criar materiais com os mais diversos shaders;
- Iluminar e renderizar ambientes e produtos;
- Desenvolver e modelar ambientes;
- Projetar e finalizar imagens de ambientes.

PRÉ-REQUISITOS

- CONHECIMENTOS NECESSARIOS:
- Conhecimento de Windows.

CARGA HORÁRIA

60 horas