



SKETCHUP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Comandos Iniciais;
- Unidades, Localização, Template;
- Visualização básica;
- Tipos de Seleção;
- Desenhos;
- Desenho com Medidas;
- Como Criar e Alterar Volumes.
- Como desenhar mais e melhor
- Técnicas de Edição (Rotação, Movimentação, Espelhamento, Escala);
- Técnicas de Duplicação (Normal e por Matriz-Multicopy);
- Criação e Edição Avançada de Volumes (Follow Me, Intersectar);
- Auxiliares de Desenho (Inferences, Construction Unes, Eixos).
- Cortando Objetos;
- Cotas e Anotações;
- Sombras, cores e texturas;
- Opções básicas de Apresentação;
- Cores e Materiais (Texturas);
- Criar objetos com auxílio de Imagens.
- Como organizar um projeto;
- Grupos;
- Componentes;
- Outliner;
- Layers (Camadas).
- Uma apresentação impressionante;

- Pages;
- TourGuide;
- Impressão.
- interação com outros programas;
- Exportação de Imagens;
- Importação e Exportação de Arquivos DWG;
- SketchUp e os outros programas.
- Interface, Menus, Paletas e Janelas.
- A Interface;
- Menus;
- Paletas;
- Janelas do menu Window;
- Itens do menu Model Info;
- Itens do menu Preferences.