



RHINO - RHINOCEROS 3D

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Formatos de arquivo

- Importação e exportação no Rhino
- Conversão de arquivos
- NURBS e Superfícies

Desenhando no Rhino

- Ferramentas de linha
- OSNAPs, Ortho, Snap,
- Ferramentas de edição

Trabalhando com Layers

- Organizando projeto nas camadas
- Usando ferramentas de dimensionamento
- Calculando área de desenhos bidimensionais

Criando geometrias tridimensionais

- Editando geometrias 3D
- Separando e unindo elementos
- operações booleanas

Arredondando bordas

- Fillets irregulares
- Edição de faces
- Split de geometria

Trabalhando com superfícies

- Aplicando espessura em superfícies
- Editando superfícies, offset,
- Aplicando join em superfícies

Trabalhando com NURBS

- Editando pontos direto da superfície
- Criando superfícies através de linhas
- Ferramentas Lotf e Sweep

Converter Malha poligonal em NURBS

- Criação de linhas tridimensionais
- Dando forma tridimensional as linhas
- Editando pontos nas linhas

Unindo superfícies através de blend

- Ferramentas de edição direta na superfície
- Trimando superfícies
- Fechando superfícies

Extraíndo linhas das geometrias

- Extrudando direto nas faces
- Criando geometrias diretamente nas faces
- Extraíndo informação de massa das geometrias
- calculando o peso das geometrias

Exportando para vários formatos

- Fechando os arquivos
- Preparando solidos tridimensionais para usinagem
- Preparando arquivos para impressão 3D

Editando materiais

- Aplicando texturas
- Iluminando a cena
- realizando render