



SCRUM - GERENCIAMENTO ÁGIL DE PROJETOS

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Processos de Desenvolvimento
- Modelos Tradicionais
- Processos Ágeis
- Metodologias Ágeis
- Visão Scrum
- O Que é Scrum
- Quem, Quando, Como e Por que utilizar
- Scrum
- Papéis, atividades, eventos e artefatos no Scrum
- Cultura Scrum
- Por quê Scrum é diferente ?
- Definição de “pronto”
- Formando equipes Scrum
- O que é uma Sprint
- Estimativas e Métricas Ágeis
- Levantamento de Requisitos utilizando
- Histórias de Usuário (User Stories) e outras técnicas
- Planejamento de Projetos com Scrum
- Visão do Produto x Backlog do Produto
- Definindo a Sprint

- Planning Meeting
- Reunião diária
- Sprint Review
- ScrumBut
- Execução de Projetos com Scrum
- Papéis e responsabilidades: Product Owner,
- Scrum Master e do time
- Técnicas para remoção de impedimentos
- Planejando a Próxima Iteração
- O Product Backlog
- Testes de Aceitação
- Ferramentas
- Kanban e Burndown
- Aplicação de simulado preparatório para a Certificação Scrum.org