



---

# LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

### **Lógica de programação**

#### **Lógica;**

- Sequencia Lógica
- Instruções
- Algoritmo
- Programas

#### **Desenvolvendo algoritmos;**

- Pseudocódigo;
- Regras para construção do Algoritmo;
- Fases;
- Teste de Mesa;

#### **Diagrama de Bloco;**

- O que é um diagrama de bloco?
- Simbologia.

#### **Constantes, Variáveis e Tipos de Dados;**

- Constantes;
- Variáveis;
- Tipos de Variáveis;
- Declaração de Variáveis.
- Operadores Aritméticos;

- Operadores Relacionais;
- Operações Lógicas;

### **Estrutura de Decisão e Repetição;**

- Comandos de Decisão;
- Comandos de Repetição.

### **Arquivos de Dados;**

- Abertura de Arquivos;
- Fechamento de Arquivos;
- Leitura de Arquivos;
- Movimentação de registros;
- Gravação de Arquivos;
- Macro Fluxo.

### **Relatórios;**

- Características do Formulário;
- Controle de linhas e salto de páginas;
- Impressão de Cabeçalho e Estética de Página.
- Simbologia.

### **Linguagem C (Algoritmos)**

#### **Introdução;**

- Primeiros Passos.

#### **Variáveis, constantes, operadores e expressões;**

- Nomes de Variáveis;
- Os Tipos do C;
- Declaração e Inicialização de Variáveis.

#### **Constantes;**

- Constantes dos tipos básicos;
- Constantes strings;
- Constantes de barra invertida.
- Operadores aritméticos e de atribuição;
- Operadores relacionais e lógicos;

- Expressões;
- Encadeando expressões: o operador;
- Modeladores (casts);
- Estruturas de controle de fluxo;

### **O Comando;**

- if;
- O else;
- O if-else-if;
- A expressão condicional;
- ifs aninhados;
- O Comando switch;
- O Comando for;
- O loop infinito;
- O loop sem conteúdo.
- O Comando while;
- O Comando do-while;
- O Comando break;
- O Comando continue;
- O Comando goto;
- Matrizes e strings;
- Vetores;

### **Strings;**

- gets;
- strcpy;
- strcat;
- strlen;
- strcmp.

### **Matrizes;**

- Matrizes de strings;
- Matrizes multidimensionais;
- Inicialização;
- Inicialização sem especificação de tamanho.

### **Funções;**

- A Função;
- O Comando return;
- Protótipos de Funções;
- O Tipo void;
- Arquivos-Cabeçalhos;

### **Escopo de Variáveis;**

- Variáveis locais;
- Parâmetros formais;
- Variáveis globais.

### **Modelagem de dados**

- Mysql (Introdução a banco de dados);
- Wamp Server.

### **Linguagem de programação Orientada a Objetos**

- Metodologia X Métodos;
- Metodologia;
- Método.
- Introdução;
- A linguagem;
- Definição de variáveis.
- Operadores aritméticos;
- Operadores aritméticos de atribuição reduzida;
- Operadores relacionais;
- Operadores lógicos.
- Comandos condicionais;
- Comandos de decisão.
- Repetição while - do/while;
- Repetição for;
- Break e continue;
- Namespace;
- Classes;
- Forms;
- Button;
- Textbox;
- Label;
- Combobox;

- Listbox;
- Tolltip;
- Groupbox.